Пояснительная записка:

-Название: Игра на двоих

- Авторы проекта: Шарафеева Роза и Мухаметшакирова Фарида

- Описание идеи: мы создали игру, предназначенную для игры 2х пользователей. Она состоит из 2х игр: пинг-понг и танки. Реализовать танки хотелось, так как это довольно популярная игра с давних времен, в которую можно играть вдвоем (еще на тетрисе играли в детстве)

состоит из 2 вариаций сопернической игры-танки и пинг-понг, в танках победителем считается игрок, первым набравший 5 очков, в пинг-понге - 10

- Описание реализации. использовали изученные на уроках приемы и конструкции: спрайты, полет и отскок мяча. Функция regulations()-создание окна с правилами игр. 2 основные функции, начинающие игру в танки tanki() и пинг-понг ping(). Классы Tank, Bullet, Block отвечают за создание танков, пулей и препятствий.

С помощью [pygame.mixer](https://www.pygame.org/docs/ref/mixer.html)  добавили в игру музыку (начальное окно) и эффекты (отскок мяча)

- необходимые для запуска библиотеки: os, random (randint, random), sys, pygame.

- скриншоты интерфейса программы:



